



Regler for byer og regeringssystem i Skovpasset

Her finder du en kort oversigt over de nuværende regler som er gældende for byerne og regeringssystemet i Skovpasset.

Dette dokument vil løbende blive opdateret i takt med at byerne bliver udviklet og forment af spillere og arrangører under arrangementet.

Har du spørgsmål så kontakt Dennis Winther-Pabst, Morten Hoppensach eller Jesper Clemmensen. Vi opfordrer til at alle ingame henvendelser foregår hos Rigsforvalteren (NPC: Dennis).

Indholdsfortegnelse

Indholdsfortegnelse.....	1
Byer i Skovpasset.....	2
FØLGENDE BYER FINDES I SKOVPASSET:.....	2
Krav til en by.....	2
Regeringssystemet.....	3
LENSHERREN.....	3
RIGSFORVALTEREN.....	3
ADELSRÅDET.....	3
BYREPRÆSENTANTERNE.....	5
Mål til LV-Live 29.....	5



Byer i Skovpasset

Det er Rigsforvalteren (NPC) der kontrollerer at byerne lever op til kravene og han fungerer som kontaktperson til Adelsrådet og Byrepræsentanterne.

FØLGENDE BYER FINDES I SKOVPASSET:

Opdateres under næste LV-Live.

Krav til en by

- En by skal have et navn. “By” er kun en officiel titel. Man kan kalde den en landsby, lejr, koloni, samlingsplads eller andet. Dette bestemmer byen selv.
- For at man kan oprette en by, skal man have mindst 10 indbyggere, som har lejr i det område, som afgrænser byen. Falder indbygger antallet ved et senere LV-Live til under 10 indbyggere, så har man det næstkommende LV-Live til at genoprette indbyggertallet.
- Det koster ingenting at oprette en by, men den skal registreres hos Rigsforvalteren. Her skal oplyses byens navn, indbyggerantal og navnet samt titlen på Byrepræsentanten (*se næste punkt*).
- En by skal udnævne en “Byrepræsentant”. Dette er den officielle titel, men man må gerne kalde vedkommende for Borgmester, leder, høvding eller en anden titel. Alle kan blive Byrepræsentant; det kræver ikke en særlig profession.
- Der opkræves 1 Korint i skat pr. indbygger pr. LV-Live for at vedligeholde byen og sikre at den er en del af Skovpasset. Dette gælder også medlemmer af Adelsrådet og Byrepræsentanterne. Det medfører nogle fordele som løbende bliver udviklet (dvs. de er ikke på plads i skrivende stund!). Det er Rigsforvalteren som indkræver skatten og den indgår bl.a. i et “økosystem” ved at komme i spil igen, som belønning for gennemførte plots og opgaver. Der opkræves IKKE skat til LV-Live 29.
- En by skal have et officielt banner og lave en indgang som tydeliggør hvor man kommer ind i byen. Byer omkranses ikke med reb, da de udgør en sikkerhedsrisiko; især når det er mørkt.
- Markedspladsen er et neutralt diplomatisk sted og er ikke en del af en by. Kroen “Bonden” er en del af Markedspladsen og er under Rigsforvalterens ansvar.

Regeringssystemet

Dette system gælder hele Skovpasset. I spørgsmål om tvivl or uenighed, har Rigsforvalteren det sidste ord.

LENSHERREN

Lensherren er øverste myndighed i Skovpasset og han sætter de overordnede rammer for Skovpasset uden at blande sig i detaljerne. Han er en meta-person, og I kan læse mere om ham i ("*Legendernes Verden*" > "*Meta Personer*").

RIGSFORVALTEREN

Rigsforvalteren er lige under Lensherren. Han er en NPC, som skal sikre at byerne fungerer og at reglerne omkring byerne overholdes. Han har også styr på regeringssystemet. Han vil desuden guide og hjælpe spillerne med at holde styr på detaljerne og fungerer som Adelsrådet og Byrepræsentanternes direkte kontaktperson. Rigsforvalteren kan desuden formidle plots til byerne. Man finder Rigsforvalteren ved siden af Plot-teltet ude foran Arrangørgården.

ADELSRÅDET

Under Rigsforvalteren har vi *Adelsrådet* og *Byrepræsentanterne*. Disse to er på samme niveau i regeringssystemet og er afhængige af hinanden.

Adelsrådet består af maksimalt 9 adelige, som har lyst til netop denne opgave. Adelsrådet udnævner en leder. Adelsrådet bestemmer selv hvor de afholder deres møder.

Det kræver, at man har professionen "*Adelig*" for at kunne være en del af Adelsrådet.

Man bliver ikke automatisk optaget i Adelsrådet. Det er Rigsforvalteren og eksisterende medlemmer af Adelsrådet der kan indstille en "*Adelig*" til at blive medlem af Adelsrådet.

Det er ligegyldigt fra hvilken by medlemmerne af Adelsrådet kommer fra, for de har et overordnet ansvar for at lave lovene over Skovpasset og skal ikke sikre den enkelte bys interesser. Men selv om de laver lovene, så er det ikke dem som skal implementere dem, for lovene skal nemlig først godkendes før de er gældende.

BYREPRÆSENTANTERNE

Byrepræsentanterne er en valgt repræsentant fra hver af byerne. Når disse samles udgør de **Byrådet** som skal godkende den lov som Adelsrådet laver, så dette betyder at hvis Adelsrådet ikke laver en passende lov, så må de lave den om. Byrådet vil ofte diskutere detaljerne, som f.eks. strafudmåling, omkring en lov og henstille Adelsrådet om at lave loven om. Alle i Byrådet skal blive enige om en eventuel straf for de foreslåede love, og de er herefter forpligtet til at sikre at lovene bliver overholdt og implementeret i byen.

Byrådet bestemmer selv, hvor de vil afholde deres møder.

Byrepræsentanterne har en vigtig rolle, da de i ordets natur repræsenterer den by, de kommer fra. En by kan kun have 1 Byrepræsentant. Vedkommende skal vælges af byens borgere og de skal sammen beslutte sig for hvordan tingene bliver håndteret i deres by. Dette indbefatter:

- Er der særlige opgaver/poster som dommer, byvagt, ældsteråd?
- Er der særlige, lokale regler i byen, som ekstra skat, forpligtende beskyttelse, handelstilladelser internt eller for fremmede?
- Er der lokale traditioner, arrangementer og fejringer, som en særlig hilsen, en lokal bålfejt på et udvalgt tidspunkt eller en særlig måde at fejre fødselsdage på?

Mål til LV-Live 29

- Ingen skat.
- Ingen krav om bannere.
- Introduktion og hjælp til hvordan systemet fungerer.
- Bygrænser diskuteres.
- Skabelse af Adelsrådet, evt. dannelse af love, hvis der er tid og overskud.
- Valg af Byrepræsentanter evt. afholdes af Byrådsmøde og godkendelse af love hvis der er tid og overskud.
- Et fælles møde for borgerne i hver by sammen med Rigsforvalteren, hvor der snakkes om dannelsen af byens unikke kultur og traditioner, baseret på grupperne og karaktererne.
- Vi sætter små plots i spil.
- Forslag og ideer til fordele for borgere
- Forslag til konkrete tiltag inde i byerne.